<Things to fix>

* Need to match trial number btw conditions (Ret vs noRet) add 1 more counterconditioning trial for noRet condition
* Context C for generalization from contexts – two different renewals (two different towns) on Day3?
* Warm/cold water test
* Context needs center piece (다 좌우 대칭?) 배치를 다르게 하면 안되려나
* 높낮이 조정
* 오히려 요소 혼재?
* 요소 혼재한 자극/요소 혼재 안하고 최대한 대칭, 높낮이 통제한 자극 모두 사용
* 프랙탈이 선명해야 하나 안그래도 되는가의 차이겠네. 선명하면 초반 학습이 잘 이루어질 것 같고 그렇지 않으면 후반 학습이 잘 이루어질 수도 있고
* Make it so that fractals appear at the same size, location, over different insideStim